Thomas Avanzato

thomasgraphic94@gmail.com
Vicolo Europa 10, 31020, San Fior (TV)
+39 340 193 3604
www.thomasavanzato.com

Descrizione

Sviluppatore web con una forte passione per la creazione di interfacce utente interattive ed animate. Sono una persona molto precisa e meticolosa, aperta all'apprendimento di nuove tecnologie e metodi di lavoro.

Esperienze

Sviluppatore Full Stack

Previmedical s.p.a Preganziol (TV)
Luglio 2020 - attuale

Sviluppo e manutenzione di applicativi per la sanità integrativa, piattaforma per richiesta di rimborso da parte degli assistiti e lavorazione pratiche da centrale operativa. Back-end Java, database PostgreSQL, front-end AngularJS e Vue.

Sviluppatore Full Stack

Previnet s.p.a Preganziol (TV)
Febbraio 2020 - Luglio 2020

Sviluppo di software per tracking di transazioni finanziarie. Front-end in Angular 8, back-end in Java con tecnologia Hibernate, database relazionale PostgreSQL. Sviluppo full stack con metodologia Agile.

Sviluppatore React

Integraf s.r.l. Conegliano (TV)
Ottobre 2018 - Marzo 2019

Tirocinio aziendale; sviluppo di un gestionale web con interfaccia in React.js, back-end in PHP e database MySQL. Coinvolgimento nella fase progettuale, definizione dei contenuti e dei requisiti. Utilizzo di Token JWT per l'autenticazione degli utenti.

Collaborazione freelance

Sviluppo sito web aziendale
Settembre 2017 - Agosto 2018

3DD-Factory (Milano), specializzata nel design e rendering 3D di ambienti interni, architettura ed arredamento. Sito web aziendale sviluppato in PHP, CSS, jQuery, Three.js (per i rendering a 360° interattivi), con caricamento asincrono del materiale multimediale allo scorrimento della pagina.
www.3ddfactory.com

Istruzione

Laurea triennale in Tecnologie Web e Multimediali

Università degli Studi di Udine
Ottobre 2016 - Dicembre 2019

Tesi su progetto di tirocinio: "progettazione e sviluppo di un gestionale con interfaccia in ambiente React".
Vengono illustrate le scelte progettuali, i vincoli strutturali, le decisioni implementative prese durante il processo di sviluppo, accompagnando la teoria con esempi di codice reale.

Laurea triennale in Tecnologie Web e Multimediali,
classe L-31 (equivalente ad informatica).

Tematiche trattate nel triennio:
- Programmazione in Java, PHP, C, accenni di Node.js.
- Ingegneria del software, processi produttivi, metodi di sviluppo (agile, waterfall, incrementale, iterativo, ecc...).
- Protocolli di rete e sicurezza.
- Programmazione orientata agli oggetti.
- 3D e WebGL con Three.js.
- Progettazione di applicativi web accessibili.
- Basi di dati (PostgreSQL e MySQL)
- Algoritmi e strutture dati
- Grafica 2D con Processing.
- Tecnologie Web (HTML, CSS, JavaScript)
- Fondamenti della realtà aumentata

Corso Tecnologie Web

Buenos Aires, Argentina

Periodo: 2014 - 2015

- Sviluppo web con HTML, CSS e JavaScript.
- Tecniche Ajax con jQuery.
- Java OOP e Swing.

Diploma di maturità

Istituto d'arte Bruno Munari

Vittorio Veneto (TV)

Periodo: 2008 - 2012

Diploma di maturità, indirizzo arti grafiche.
Progettazione di manifesti, packaging, locandine.

Software utilizzati:
- Adobe Photoshop.
- Adobe Illustrator.
- Adobe InDesign.

Competenze

Front-end

HTML
CSS
JavaScript
TypeScript (base)
Web RTC

Framework e librerie

React
Vue
jQuery
Angular
React-native
Three.js
Bootstrap
Hibernate

Back-end

PHP
Java
Node.js (base)

Database

MySQL
PostgreSQL

Lingue

Italiano: madrelingua
Inglese: B2
Spagnolo: livello avanzato